

I. INFORMATYKA

1. Ocena celująca.

- a) Uczeń w pełni opanował wszystkie wiadomości i umiejętności przewidziane w programie nauczania, potrafi samodzielnie wykorzystać zdobytą wiedzę,
- b) Uświadamia sobie zagrożenia związane z grami komputerowymi.
- c) Projektuje własne procedury w programowaniu.
- d) Bierze czynny udział w konkursach i zajmuje w nich czołowe miejsca.

2. Ocena bardzo dobra.

- a) Uczeń omawia pojęcie piractwa komputerowego i jego konsekwencje.
- b) Dostrzega korzyści wykorzystania komputera w codziennej pracy.
- c) Obsługuje wybrane urządzenia z pomocą nauczyciela.
- d) Dokonuje poprawek w pracy i zapisuje zmiany.
- e) Samodzielnie redaguje teksty na zadany temat.
- f) Drukuje gotowe elementy i własne prace.
- g) Samodzielnie wykorzystuje wyszukane informacje ze zbiorów multimedialnych.
- h) Samodzielnie wykonuje prezentacje multimedialne.
- i) Potrafi wyszukiwać informacje w Internecie na zadany temat.

3. Ocena dobra.

- a) Uczeń omawia możliwości wykorzystania wyników pracy innych osób z tego samego komputera.
- b) Rozumie znaczenie komputera dla rozwoju techniki.
- c) Pozna działanie i obsługę wybranych urządzeń.
- d) Wykorzystuje pamięć kalkulatora do wykonywania operacji powtarzalnych.
- e) Dokonuje trafnego doboru koloru, zwracając uwagę na wygląd estetyczny.
- f) Tworzy samodzielnie rysunek na zadany temat.
- g) Wykonuje operacje na blokach tekstu.
- h) Obsługuje szkolną drukarkę.
- i) Wykorzystuje programy dydaktyczne do uczenia się.
- j) Rozumie wykorzystanie gier jako rozrywki z komputerem.
- k) Wyszukuje informacje w Internecie.
- l) Obsługuje programy multimedialne.
- m) Formatuje tekst, dostosowując go do jego przeznaczenia.

4. Ocena dostateczna.

- a) Uczeń opisuje prawidłowo zorganizowane stanowisko pracy.
- b) Porusza się po strukturze danych.
- c) Wyszukuje zbiory wykonywalne.
- d) Zapisuje i odczytuje pracę na dysku.
- e) Zna przeznaczenie klawiszy edycyjnych.

- f) Zapisuje własne teksty na dysku.
- g) Formatuje tekst.
- h) Potrafi uruchomić dowolną grę i z niej korzystać.
- i) Zna różne metody kopiowania.
- j) Potrafi uruchomić przeglądarkę internetową i z niej korzystać.

5. Ocena dopuszczająca.

- a) Potrafi sprawnie rozpocząć i zakończyć pracę komputera.
- b) Zna zasady bezpiecznego użytkowania komputera.
- c) Zna główne elementy wchodzące w skład zestawu komputerowego.
- d) Potrafi samodzielnie zakończyć pracę z programem.
- e) Wprowadza dane do programu.
- f) Zapisuje wyniki swojej pracy na dysku.
- g) Uruchamia prosty edytor grafiki.
- h) Uruchamia prosty edytor tekstu.
- i) Potrafi pisać polskie litery.
- j) Uruchamia prosty program multimedialny.
- k) Zna budowę wnętrza komputera.

6. Ocena niedostateczna.

- a) Uczeń nie opanował umiejętności i wiedzy z zakresu materiału programowego.
- b) Nie zna terminologii informatycznej.
- c) Nie stosuje bezpiecznej obsługi komputera.
- d) Nie potrafi poprawnie uruchomić komputera i zamknąć systemu

STOSOWANE WAGI OCEN:

- a) Waga normalna: odpowiedź ustna, aktywność, zadania domowe.
- b) Waga ważna: ćwiczenia lekcyjne.
- c) Waga bardzo ważna: testy, udział w konkursach przedmiotowych.